

Pantalla de cliente LED 8CV

Especificación

Fecha: 2017.9.12

Nombre: Pantalla personalizada LED 8CV

Especificación: 202X60.6mm

Empresa: PAVO

1.Especificaciones del producto:

1.1 Pantalla digital de 8 dígitos amarillo-verde de brillo ultra alto, precio unitario de pantalla chino amarillo-verde, total, recibo, cambio de estado de efectivo

1.2 El chip interno adopta la tecnología de parche integrado de la industria electrónica, que es estable y confiable

1,3 Compatible con el conjunto de instrucciones universales estándar "ESC/POS", sin necesidad de instalar ningún controlador, conectar la alimentación y seleccionar el modo Puede funcionar.

1.4 Vida útil de la pantalla personalizada de hasta 25.000 horas. El LED no cambiará de color ni se oscurecerá durante el horario normal de trabajo.

La fuente de alimentación de 1.5 DC 5V, puede ser proporcionada por la interfaz USB del host o el puerto serie, también se puede hacer de acuerdo con los requisitos del cliente para la alimentación externa.

2. Descripción de parámetros:

Color de la pantalla: Color verde y amarillo

Tipo de pantalla: Pantalla LED

Carácter: 8 bits

Caracteres chinos: precio unitario, total, recibo, cambio Brillo: 500cd/m

Voltaje de suministro: 5 V CC \pm 5 %(Opcional 12 V CC \pm 5 %)

TDP: 1W máx.

Vida de servicio: 25000 horas

CI: RS232

Tasa de baudios: 2400

Temperatura ambiente: -40°C--70°C

Temperatura de almacenamiento: -60°C--

80°C Humedad: 30%--85%HR

Apariencia:



3. Especificación de prueba:

Bajo DOS, no necesita iniciar ningún programa. Puede probar la conexión si ingresa los datos directamente debajo del indicador del cursor.

C:\>MODO COM1 2400,N,8,1

C:\>TIPO CON>COM1

Luego ingrese el número directamente en el cursor y presione enter para mostrar los números en la pantalla. Cuando la prueba sea exitosa, presione Ctrl+C para salir del estado de edición y volver al estado de DOS

Lista de conjuntos de instrucciones universales:

1. Comando de ajuste de velocidad de transmisión

STX B n Formato de código ACSII: STX B n $0 \leq n \leq 5$

Formato del sistema decimal: [002][066] n $48 \leq n \leq 53$

Formato hexadecimal: [02H][42H] norte $30H \leq n \leq 35H$

Nota: Al cambiar la velocidad en baudios del sistema (la velocidad en baudios predeterminada es de 2400 bits/s cuando se enciende), este comando generalmente no es necesario, pero se puede configurar de forma predeterminada.

código ASCII	sistema decimal	N hexadecimal	Tasa de baudios
0	48	30H	9600
1	49	31H	4800
2	50	32H	2400
3	51	33H	1200
4	52	34H	600
5	53	35H	300

2. STX L d1 d2 d3 d4 Lámpara de estado de la pantalla de control

Formato de código ACSII: STX L d1 d2 d3 d4 Formato del re=0、 1

sistema decimal: [002][076]d1 d2 d3 d4 Formato hexadecimal d=048、 049

: [02H][4CH]d1 d2 d3 d4 d=30H、 31H

Nota: Controle la posición correspondiente de la lámpara de estado para encender y apagar.

Cuando D1 = 0, el carácter de precio unitario se extingue; cuando D1 = 1, el carácter del precio unitario es brillante.

Cuando D2 = 0, el carácter total se extingue; cuando D2 = 1, el carácter total es brillante. Cuando D3 = 0, el carácter de recibo se extingue; cuando D3 = 1, el carácter del recibo es brillante.

Cuando D4 = 0, el carácter de búsqueda de cero se extingue; cuando D4 = 1, el carácter de búsqueda de cero es brillante.

3. Mando apertura cajón STX M. Formato de

código ACSII: STX M Formato del

sistema decimal: [002][077] Formato

hexadecimal: [02H][4DH]

Nota: Abra la caja de efectivo a través de la pantalla de visualización del cliente.

4. Comando de limpieza de pantalla CLR

Formato de código ACSII: Formato del

sistema decimal CLR: [012] formato

hexadecimal: [0CH]

Nota: borre los caracteres de la pantalla.

5. Borrar comando de línea de cursor

Formato de código ACSII: Formato

del sistema decimal CAN: [024]

Formato hexadecimal: [18H]

Nota: Borre los caracteres en la línea del cursor (línea digital) y mueva el cursor a la posición 1.

Generalmente, no es necesario usar ESC QA d1d2d3. El comando DN CR servirá.

6. Comando ESC @Inicialización Formato de

código ACSII: ESC @ Formato del

sistema decimal: [027][064] Formato

hexadecimal: [1BH][40H] Nota: Vuelve al estado de encendido.

7. ESC QA d1d2d3... DN CR envía el comando de visualización de

datos Formato de código ACSII: ESC QA d1d2d3...dn CR

Formato del sistema decimal: [027][081][065]d1d2d3...dn[013]

48<=dn<=57o dn=45ordn=46

formato hexadecimal: [1BH][51H][41H]d1d2d3...dn[0DH]

30H<=dn<=39Hordn=2DH o dn=2EH

Nota:

(1) Cuando se ejecuta el comando, los datos a mostrar se envían en modo superpuesto, de modo que no es necesario ejecutar el comando de línea de cursor de borrado de CAN antes de enviar cada dato de pantalla.

(2) Mostrar d1... Cuando DN no tiene punto decimal, 1<=n<=8.

(3) Mostrar d1... Cuando DN tiene punto decimal, $1 \leq n \leq 15$ (valor de 8 dígitos + valor decimal de 7 dígitos punto).

(4) El contenido que se muestra se puede borrar con los comandos CLR o CAN.

8. ESC SN establece los comandos de estado de visualización de caracteres "precio unitario", "total", "recibo",

"cero" Formato de código ASCII: ESC sn $0 \leq n \leq 4$ Formato decimal: [027] [115] $n \geq 48 \leq n \leq 52$ Formato hexadecimal: [1BH] [73H] $n \geq 30H \leq n \leq 34H$ Nota:

(1) Cuando $n = 0$, cuatro caracteres están todos oscuros.

(2) Cuando $n = 1$, el carácter de "precio unitario" es brillante y los otros tres son todos oscuros.

(3) Cuando $n = 2$, el carácter "total" es brillante y los otros tres son todos oscuros.

(4) Cuando $n = 3$, el carácter de "recibo" es brillante y los otros tres son todos oscuros.

(5) Cuando $n = 4$, el carácter de búsqueda de cero es brillante y los otros tres son todos oscuros.

9. US P n Establece el comando de estado de visualización de caracteres del SISTEMA

POS Formato de código ASCII: US P n $0 \leq n \leq 1$ Formato decimal: [031] [080] $n \geq 48 \leq n \leq 49$ Formato hexadecimal: [1FH] [50H] $n \geq 30H \leq n \leq 31H$ Nota:

(1) Cuando $n = 0$, el carácter "POS SYSTEM" está oscuro.

(2) Cuando $n = 1$, el carácter "POS SYSTEM" es brillante.

10. US_ nm establece el carácter "Gracias" y el comando de estado de visualización "Línea dinámica"

Formato de código ASCII: US_ nm $0 \leq n \leq 30 \leq m \leq 1$ Formato decimal: [031] [095] nm $48 \leq n \leq 5148 \leq m \leq 49$ Formato hexadecimal: [1FH][5FH] nm $30H \leq n \leq 33H \ 30H \leq m \leq 31H$

Nota: Con este comando, la visualización de la pantalla del cliente puede ser más animada.

(1) Cuando $n = 0$, el carácter "Gracias por su patrocinio" está oscuro.

(2) Cuando $n = 1$, el carácter "Gracias por su patrocinio" es brillante.

(3) Cuando $n = 2$, el carácter "Gracias" gira.

(4) Cuando $n = 3$, el carácter "Gracias" parpadea.

(5) Cuando $M = 0$, la "línea dinámica" está completamente oscura.

(6) Cuando $M = 1$, la línea dinámica es brillante.

11. SN de EE. UU. establece "\$", "¥", "Comandos de estado de visualización de caracteres

£" Formato de código ASCII: US sn $0 \leq n \leq 5$

Formato decimal: [031] [115] $n \geq 48 \leq n \leq 53$ Formato

hexadecimal: [1FH] [73H] $n \geq 30H \leq n \leq 35H$ Nota: (1) Cuando

$n = 0$, los tres caracteres están todos oscuros.

(2) Cuando $n = 1$, el carácter "\$" es brillante, los otros dos caracteres son oscuros.

(3) Cuando $n = 2$, el carácter "¥" es brillante, los otros dos caracteres son oscuros.

(4) Cuando $n = 3$, el carácter "£" es brillante y los otros dos caracteres son oscuros.

(5) Cuando $n = 4$, los tres caracteres son brillantes.

(6) Cuando $n = 5$, tres caracteres rotan.

13. US nm K1 K2 K3 K4 Configuración de parámetros de voz

Formato de código ASCII: EE.UU. nm K1 K2 K3 k4; $0 \leq \text{norte} \leq 1, 0 \leq \text{metro} \leq 1, 0 \leq \text{ki} \leq 5$

Formato decimal: [031] [035] nm K1 K2 K3 K4 48<=n<=49, 48<=m<=49, 48<=ki<=53

Formato hexadecimal: [1FH][23H] nm K1 K2 K3 K4 30H<=n<=31H, 30H<=m<=31H, 30H<=ki<=35H

Nota: Este comando permite al cliente establecer parámetros de voz en la pantalla de visualización. (1)

Cuando n = 0, la voz está prohibida para jugar; cuando n = 1, la voz se puede reproducir.

(2) Cuando M = 0, el orden de reproducción de voz es enviar comandos de acuerdo con "Enviar el primero el indicador, luego enviar los datos"; cuando m = 1, el orden de reproducción de voz es enviar comandos de acuerdo con "Enviar los datos primero, luego enviar el indicador".

(3) Cuando K1 = 0, el carácter de "precio unitario" es brillante, no hay lectura de voz cuando el precio es desplegado; K1 = 1, el carácter de "precio unitario" es brillante y el valor de lectura de voz cuando se muestra el precio.

(4) Cuando K2 = 0, el carácter "total" es brillante, no hay lectura de voz cuando el precio es desplegado; K2 = 1, el carácter "total" es brillante, la lectura de voz "total" + valor se muestra cuando se muestra el precio; K2 = 2, el carácter "total" es brillante y la voz que dice "hola, total" + valor se muestra cuando se muestra el precio; K2 = 3, el carácter "total" es brillante, cuando se muestra el precio, la voz dice "gracias por su patrocinio, el total de los bienes que compró" La cantidad es "+ valor".

(5) Cuando K3 = 0, el carácter de "recibo" es brillante, no hay lectura de voz cuando el precio es desplegado; K3 = 1, el carácter de "recibo" es brillante, y cuando se muestra el precio, la voz dice "recibirle" + valor; K3 = 2, el carácter de "recibo" es brillante, y cuando se muestra el precio, la voz dice "gracias, te recibo" + valor.

(6) Cuando K4 = 0, el carácter de "búsqueda de cero" es brillante, no hay lectura de voz cuando el precio se visualiza; K4 = 1, el carácter de "búsqueda de cero" es brillante, la voz dice "encontrarte" y "valor" cuando se muestra el precio; K4 = 2, el carácter de "búsqueda de cero" es brillante, la voz dice "encontrarte" + valor + gracias" cuando se muestra el precio; K4 = 3, el carácter de "búsqueda de cero" es brillante y la lectura de voz " encontrar" + valor + te la bienvenida nuevamente cuando se muestre el precio. Visitar"; K4 = 4, "buscar cero" carácter brillante, lectura de voz "encontrarte" + valor numérico + "te deseo buena salud" cuando se muestra el precio; K4 = 5, "encontrar cero" carácter brillante, lectura de voz "encontrarlo" + valor numérico + "desearle un viaje agradable" cuando se muestra el precio.